

DOM SEBASTIEN.

BASSONS sur le Theatre.

DONIZETTI.

ACTE 5^{me}.

Après le Duo.

ô mate_lots ô mate_lots Camoens *fp* pécheur

fp *fp*

sur les flots pécheur

Rall? tout dort dans le port

Rall? *A tempo.*

p

p

DOM SEBASTIEN.

CORS sur le Théâtre.

DONIZETTI.

ACTE 5^{me}

Après le Duo.
CAMOENS.

En MI b.

0 mate_lots ô mate_lots Camo_ens

Andante non mosso.

sf

p

fz

sur les flots pêcheur

Rall.

A tempo.

Rall.

tout dort dans le port

Cres

sf

p

p

DOM SEBASTIEN.

1^{re} TROMPETTE sur le Théâtre.

DONIZETTI.

ACTE 1^{er}

Après le prélude de Harpe.

En MI b

40 Reconnaîtrait reconnaîtrait vos lois reconnaîtrait vos lois reconnaîtrait vos lois

Allegro.

Où que la providence daigne exaucer mes vœux et monarque et soldats des sables africains vous ne sortirez

Changez en SI b.

Allegro.

pas vous ne sortirez *f* En SI b.

Changez en MI b. 14

DOM SEBASTIEN.

2^{me} TROMPETTE sur le Theatre.

DONIZETTI.

ACTE 1^{er}

Après le prélude de Harpe.

En MI b.

40

Reconnaitrait reconnaitrait vos lois reconnaitrait vos lois reconnaitrait vos lois

Allegro.

f

Où que la providence daigne exaucer mes vœux et monarque et soldats des sables africains vous ne sortirez
Changez en SI b.

All^o en SI b.

pas vous ne sortirez

f

Changez en MI b.

14

DOM SEBASTIEN.

5^{me} TROMPETTE sur le Theatre.

DONIZETTI.

ACTE 1^{er}.

Après le prélude de Harpe.

En MI b.

40 Reconnaitrait reconnaitrait vos lois reconnaitrait vos lois reconnaitrait vos lois

Allegro.

Oui que la providence daigne exaucer mes vœux et monarque et soldats des sables africains vous ne sortirez

Changez en SI b.

All. en SI b.

pas vous ne sortirez

Changez en MI b. 14

von

ff

f

3

2

1

f

f

1

1

trw trw trw trw

Après le Duo. *Lent.*

ACTE 3^{me}

Cloche.

Re-qui-em quels sont ces si-nis-tres ac-cents

Voilé.

p

Les fu nè-bres hon-neurs qu'en son deuil hy-po-cri-te le nou-veau roi vient rendre au

roi dont il hé-ri-te Oui dom An-to-ni-o suivi de tous les Grands

Tromp.

Maestoso.

Maestoso.
Tromp.

p

1 5

1 5

2 2 *p*

p

f

pp

f pp