

A r i a I.

Homilius.

Andante.

Canto.

Sieh, o Mensch, auf Got = tes Gü = te; sorg' und

Sieh, o Mensch, auf Got = tes Gü = te; sorg' und

Sieh, o Mensch, auf Got = tes Gü = te; sorg' und

Sieh, o Mensch, auf Got = tes Gü = te; sorg' und

Basso.

wach', sorg' und wach', sorg' und wach' sorg' und wach', sorg' und wach', so wird die
 wach', sorg' und wach', sorg' und wach', sorg' und wach', sorg' und wach', so wird die
 wach', sorg' und wach', sorg' und wach', sorg' und wach', sorg' und wach', so wird die
 wach', sorg' und wach', sorg' und wach', sorg' und wach', sorg' und wach', so wird die

Bit = te

al = le = mal,

al = le = mal

ge = seg = net seyn, ge = seg =

Bit = te

al = le = mal,

al = le = mal

ge = seg = net seyn, ge = seg =

Bit = te

al = le = mal,

al = le = mal

ge = seg = net seyn, ge = seg =

Bit = te

al = le = mal,

al = le = mal

ge = seg = net

seyn,

ge =

<img alt="Handwritten musical score for a three-part setting of 'Sieh, o Mensch' by J.S. Bach. The score consists of six staves of music with corresponding German lyrics. The lyrics are as follows:

 - net, ge = seg = net, die Bit = te wird al = le = mal ge = seg = net

 - net, ge = seg = net, die Bit = te wird al = le = mal ge = seg = net

 - net, ge = seg = net, die Bit = te wird al = le = mal ge = seg = net

 seg = net, ge = seg = net, die Bit = te wird al = le = mal ge = seg = net

 seyn. Sieh, o Mensch, o Mensch, sieh auf Got = tes Gü = te, sorg' und wach', sorg' und wach'.

 seyn. Sieh, o Mensch, sieh auf Got = tes Gü = te, sorg' und wach', sorg' und wach'.

 seyn. Sieh, o Mensch, sieh auf Got = tes Gü = te, sorg' und wach', sorg' und wach'.

 seyn. Sieh, o Mensch, sieh auf Got = tes Gü = te, sorg' und wach', sorg' und wach'.

 sorg' und wach', sorg' und wach', sorg' und wach', so wird die Bit = te al = le =

 sorg' und wach', sorg' und wach', sorg' und wach', so wird die Bit = te al = le =

 sorg' und wach', sorg' und wach', sorg' und wach', so wird die Bit = te al = le =

 sorg' und wach', sorg' und wach', sorg' und wach', so wird die Bit = te al = le =

mal ge = seg = net seyn, al = le = mal, al = le = mal ge = seg = net seyn, ge =

mal ge = seg = net seyn, al = le = mal, al = le = mal ge = seg = net seyn, ge =

mal ge = seg = net seyn, al = le = mal, al = le = mal ge = seg = net seyn, ge =

mal ge = seg = net seyn, al = le = mal, al = le = mal ge = seg = net seyn, ge =

seg = = = net, ge = seg = = = net, ge = seg = net seyn. Lei = de,

seg = = = net, ge = seg = = = net, ge = seg = net seyn. Lei = de,

seg = = = net, ge = seg = = = net, ge = seg = net seyn. Lei = de,

käm = pfe mit — den Frommen, lei = de, kämpfe, bald kannst du zur Ru = he

käm = pfe mit — den Frommen, lei = de, kämpfe, bald kannst du zur Ru = he

käm = pfe mit den Frommen, lei = de, kämpfe, bald kannst du zur Ru = he

käm = pfe mit den Frommen, lei = de, kämpfe, bald kannst du zur Ru = he

kommen, und in Ewigkeit dich freun,

kom-men, und in Ewigkeit dich freun,

kommen, und in Ewigkeit dich freun, in Ewigkeit dich freun, — — — in Ewigkeit d.

kom-men, und in Ewigkeit dich freun, in Ewigkeit dich freun, dich

— in Ewigkeit dich freun.

— in Ewigkeit dich freun.

Vom Anfange.

freun, in Ewigkeit dich freun.

freun, in Ewigkeit dich freun.