# **RODRIGUEZ ARENAS**

LA ESCUELA DE LA GUITARRA



LIBRO 1

**RICORDI** 

# PREFACIO

Al presentaros esta obra, sólo me ha inducido el deseo de facilitar el estudio de la guitarra, noble instrumento de interpretación de la poesía nacional. No me ha guiado el propósito de fundar una teoría nacional o una escuela; sólo he tratado de ordenar progresivamente, todas las lecciones a fin de evitar las dificultades en el aprendizaje, las cuales sólo producen desanimación.

La aceptación lisonjera que los aficionados han tenido a bien dispensar a mis obras, me han decidido a publicar ésta, la que es el fruto de una larga experiencia, adquirida en la carrera de la enseñanza.

Independientemente de la digitación de la mano izquierda, que he tratado con mucha amplitud, el mecanismo de la derecha me ha parecido una de las razones más esenciales, para alcanzar una ejecución segura y brillante.

Muchos son los aficionados y creo que éstos irán en aumento, convenciéndose que la guitarra no es tan difícil como generalmente se dice; consistiendo todo, a mi entender, en la buena dirección que en un principio tenga el aficionado y el método que emplee en su enseñanza.

Abrigo la convicción de que el que estudie detenidamente esta escuela, se encontrará dueño de todos los recursos de este instrumento y al poco tiempo podrá seguir estudiando solo y llegar a ser un guitarrista perfecto.

Debo de confesar aquí que este trabajo está basado en la escuela del malogrado e inolvidable don Francisco Tárrega, el cual con la innovación introducida en ella, ha llegado a aumentar los recursos de la guitarra, por lo que debo indicar aquí su nombre, pues con su producción se ha marcado con caracteres indelebles una era de progreso y enaltecimiento en la historia de este instrumento.

Espero que esta obra, contribuirá a propagar la afición a la guitarra y si así fuera, experimentaré verdadera satisfacción, al ver coronado el trabajo, que con tanta voluntad he emprendido.

MARIO RODRIGUEZ ARENAS

### PRINCIPIOS ELEMENTALES DE MUSICA

La música es el arte de combinar los sonidos, formando con ellos Melodías y Armonías.

### De los Sonidos

Los sonidos son siete: se distinguen con los nombres de: Do, Re, Mi, Fa, Sol, La, Si; y dispuestos en este orden, constituyen la Escala Natural o Diatónica.

### De la colocación de las Notas

Los sonidos se representan con signos que se llaman Notas.

Estas notas se colocan en cinco líneas paralelas y en cuatro espacios formados por las mismas.

El conjunto de dichas líneas y sus espacios llámase Pentagrama.

Las líneas y espacios del Pentagrama se empiezan a contar por abajo.

<b>E</b> jemplo		
Lineas		Espacios
	5	<u>.</u>
2	4	3
		2
1		

Las notas toman sus nombres por el lugar que ocupan, ya sea en las líneas o en los espacios; pero siempre relativamente a la cualidad de la Clave que se encuentra al principio de cada trozo de música.

### De las Claves

Las claves son siete y se dividen en tres clases; esto es: la de Sol, Do y Fa.

Los signos que la determinan, son los siguientes; y establecen el Sol, el Do o el Fa, en la línea donde se colocan.

La clave de Sol se coloca en la 2.º línea, la clave de Do se coloca en la 1.º, 2.º, 3.º y 4.º línea, y la clave de Fa se coloca en la 3.º y 4.º línea.

### Ejemplo

Sol en 2: Do en 1: Do en 2: Do en 3: Do en 4: Fa en 3: Fa en 4:

La música de Guitarra no se escribe más que en clave de Sol.

La Clave de Sol & establece dicha nota en la segunda línea y de ella toma el nombre.

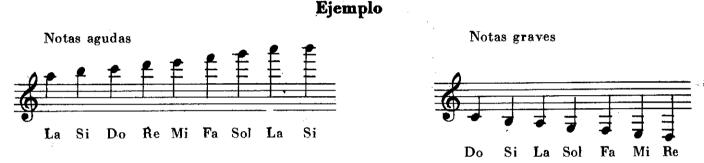
Partiendo pues, desde el Sol en la segunda línea, encontraremos el La, en el espacio 2.°; el Si, en la línea 3.°; el Do, en el espacio 3.°; el Re, en la línea 4.°; el Mi, en el espacio 4.°; el Fa, en la línea 5.°, y luego el Sol encima, o sea fuera del Pentagrama.

### Ejemplo



### De las líneas Adicionales al Pentagrama

No siendo suficiente el Pentagrama para contener todas las notas, de los sonidos agudos y graves, se amplía con pequeñas líneas adicionales, las cuales hacen el mismo oficio que las cinco líneas permanentes.



### De las Alteraciones

Las alteraciones son unos signos que modifican el sonido de las notas a las cuales afectan. Las alteraciones son cinco y se llaman:

- El Sostenido # que sube la entonación de la nota un semitono.
- El Bemol b que baja la entonación de la nota un semitono.
- El Doble Sostenido z que sube la entonación de la nota dos semitonos.
- El Doble Bemol b p que baja la entonación de la nota dos semitonos.
- El Becuadro \(\psi\) destruye el efecto del sostenido, bemol, doble sostenido y doble bemol.
- 1.° Las alteraciones que determinan el tono o modo, deben colocarse entre la Clave y el signo del compás, según el orden natural de su generación; esto es: de quinta en quinta subiendo y empezando por el Fa en los sostenidos, y de cuarta en guarta también subiendo y empezando por el Si en los bemoles.



Esta alteración se llama propia y altera todas las notas del mismo nombre que se encuentran en un trozo de música, cuando no las preceda un Becuadro.

2.° Las alteraciones que eventualmente deben figurar durante un trozo de música, se colocan delante de las notas que se quiere alterar. Su efecto se hace extensivo sobre todas las demás notas del mismo nombre que se hallen dentro del mismo compás; pero salvo siempre la precedencia del Becuadro h que haya restablecido el sonido a su estado natural.

Estas alteraciones se llaman accidentales.

# Figura y valor de las Notas y de los Silencios

Las figuras de las Notas son siete y de siete valores diferentes: Entiéndese por valor de una nota, la duración que debe tener el sonido que produce: esta duración se determina por la figura de la nota misma. Cada una de las siete figuras de nota tiene una figura de silencio que a ella corresponde, es decir, de la misma duración.

La redonda o el silencio de redonda representa la más larga duración y cada una de las otras figuras de nota o de silencio vale la mitad de la que precede, y por consiguiente, el doble

de la que le sigue.

#### **Ejemplo** El silencio de redonda..... 1.º La redonda ..... Vale: 2 silencios de blanca Vale: 2 blancas ,, negra ó 4 ó 4 negras " corchea ú 8 ú 8 corcheas " semicorchea ó 16 ó 16 semicorcheas ,, fusa ó 32 fusas " semifusa ó 64 semifusas El silencio de blanca..... 2.º La blanca Vale: 2 silencios de negra Vale: 2 negras ó 4 ú 8 ,, corchea ó 4 corcheas " semicorchea ú 8 semicorcheas " fusa' ó 16 fusas " semifusa ó 32 ó 32 semifusas El silencio de negra..... 3.º La negra ..... Vale: 2 silencios de corchea Vale: 2 corcheas " semicorchea ó 4 ú 8 6 4 semicorcheasú 8 fusas ., semifusa ó 16 semifusas El silencio de corchea ..... 4.° La corchea..... Vale: 2 silencios de semicorchea Vale: 2 semicorcheas ó 4 fusas ,, semifusa ú 8 semifusas El silencio de semicorchea..... 5.° La semicorchea..... Vale: 2 silencios de fusa Vale: 2 fusas " semifusa ó 4 ,. ó 4 semifusas El silencio de fusa..... 6.º La fusa ..... Vale: 2 silencios de semifusa Vale: 2 semifusas El silencio de semifusa..... 7.º La semifusa.....

El silencio de redonda se coloca debajo de la 4.º línea, y el silencio de blanca encima de

Fuera del Pentagrama, el silencio de redonda se escribe debajo de una línea adicional el de blanca encima de otra-línea adicional.

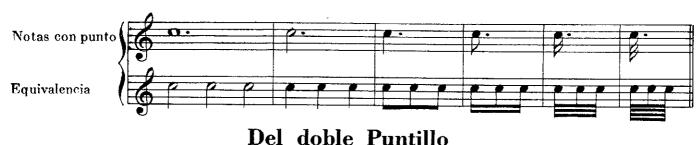
### Ejemplo

El	silencio	de	redon da	 _
El	silencio	de	blanca	 _

### Del Puntillo

El puntillo colocado después de una nota, aumenta su valor de una mitad, por lo cual una Redonda con puntillo vale tres Blancas, una Blanca con puntillo vale tres Negras y así sucesivamente.

### Ejemplo



Cuando los puntillos son dos, el segundo aumenta al primero, la mitad de su valor.



El puntillo y el doble puntillo puestos después de un silencio, aumenta el valor de éste del mismo modo que si fuesen figuras.



# De los Valores irregulares

Valores irregulares son grupos que contienen una cantidad mayor o menor de figuras o notas que corresponden al compás.

La cantidad de notas que contienen los valores irregulares, se indica con una cifra colocada encima o debajo de cada grupo.

Los valores irregulares más usados son el tresillo y seisillo.

El Tresillo es un grupo de 3 notas equivalentes a dos de la misma figura.

El tresillo se indica con un 3.

### Cuadro de los Valores de las notas en Tresillos



El Seisillo es un grupo de 6 notas equivalentes a cuatro de la misma figura. El seisillo se indica con un 6.

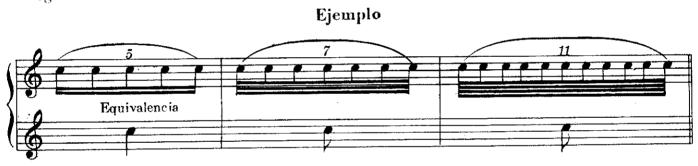
### Cuadro de los Valores de las notas en Seisillos



Los tresillos y seisillos, se escriben también con diferentes figuras, con silencios y con puntillos.



Los valores irregulares de 5, 7, 9 ó más notas, se representan por las figuras que mayor analogía tienen con ellos.



# De la Ligadura

La Ligadura o ligadura de prolongación es una línea curva que une dos notas del mismo sonido, e indica que la segunda es la prolongación de la primera. Ejemplos 1 y 2. También pueden ligarse más de dos notas del mismo sonido, poniendo nuevas ligaduras. Ejemplos 3 y 4.

### Ejemplos









La ligadura es indispensable para obtener las duraciones que no se pueden escribir por medio de los signos.

# Del Ligado

El ligado colocado encima de una serie de notas diferentes, indica que se han de ligar entre si y sostener el sonido. Ejemplo 1.

El ligado colocado entre dos notas de sonidos diferentes, indica que se ha de apoyar la primera, dejando aspirar la segunda. Ejemplo 2.



### De la Síncopa y el Contratiempo

La Síncopa es un sonido articulado sobre un tiempo débil o sobre la parte débil de un tiempo, y prolongado sobre un tiempo fuerte o sobre la parte fuerte de un tiempo.

Hay dos clases de síncopas: regulares e irregulares; se llama regular cuando sus partes

son iguales e irregular cuando son desiguales.

### **Ejemplos**



El Contratiempo es el sonido que se articula en la parte débil de un compás o de un tiempo, sin prolongarse sobre la parte fuerte.

Este tiempo fuerte o esta parte fuerte del tiempo está entonces ocupado por un silencio.

### Ejemplo



# De los varios compases y de los Tiempos

Llámase Compás al conjunto o reunión de 2, 3 ó 4 tiempos.

Hay en la música dos clases de compases, a saber: Simples y Compuestos.

Los compases Simples tienen por numerador las cifras 2, 3 ó 4.

Los compases Compuestos tienen por numerador las cifras 6, 9 ó 12.

Los compases se separan el uno del otro por medio de una línea que atraviesa perpendicu-

larmente el pentagrama y que se llama línea divisoria.

Los tiempos del compás no tienen todos igual importancia desde el punto de vista de la acentuación. Unos han de ser articulados con más fuerza que los otros; los primeros se llaman tiempos fuertes y los segundos, tiempos débiles:

Los tiempos fuertes son: el primer tiempo de cada compás y el tercer tiempo del compás

de cuatro tiempos.

En los compases de 2 tiempos, es fuerte el primer tiempo y débil el segundo; en los de 3 tiempos, es fuerte el primero y débiles el segundo y el tercero; en los de 4 tiempos, son fuertes el primero y el tercero y débiles el segundo y el cuarto.

Cada uno de estos tiempos puede subdividirse a su vez, en varias partes: la primera parte

de un tiempo es fuerte relativamente a las otras que son débiles.

Ejemplo de diferentes compases, de cómo se indican al principio de cada trozo de música y manera de marcarlos.

Los tiempos fuertes y débiles quedan abreviados del modo siguiente: F. D. El compás de 2 tiempos llamado de dos por cuatro: se indica con un 4 y se marca con dos movimientos de la mano, el 1.º abajo y el 2.º arriba.



El compás de 3 tiempos, llamado de tres por cuatro: se indica con un  $\frac{3}{4}$  y se marca con tres movimientos, el 1.º abajo, el 2.º a la derecha y el 3.º arriba.



El compás de cuatro por cuatro llamado compasillo se indica con una C. y se marca con cuatro movimientos, el 1.º abajo, el 2.º a la izquierda, el 3.º a la derecha y el 4.º arriba.



El compás de seis por ocho, derivado del compás de dos tiempos; se indica con un  $^6_8$  y se marca con dos movimientos, el 1.º abajo y el 2.º arriba.



El compás de nueve por ocho, derivado del compás de tres tiempos: se indica con un  $^9_8$  y se marca con tres movimientos, el 1.º abajo, el 2.º a la derecha y el 3.º arriba.



El compás de doce por ocho, derivado del compás de cuatro tiempos: se indica con un 8 y se marca con cuatro movimientos, el 1.º abajo, el 2.º a la izquierda, el 3.º a la derecha y el 4.º arriba.



El compás de dos por dos, llamado binario se indica con una **@**, o con un 2, y se marca con dos movimientos, el 1.º abajo y el 2.º arriba, y se compone de los mismos valores que el compás de cuatro por cuatro, entrando una blanca en cada tiempo.





El compás de tres por ocho: se indica con un  $\frac{3}{8}$  y se marca con tres movimientos, el 1.º abajo, el 2.º a la derecha y el 3.º arriba, entrando una corchea en cada tiempo.



Advertencia: Cuando el compás de 4 deba ejecutarse con mucha lentitud, para mayor facilidad y a fin de conservar la medida más exacta, podrá subdividirse en cuatro partes, cada una de las cuales, en vez de corresponder al valor de una Negra, corresponderá sólo al de una Corchea.



Lo mismo sucede con el 8 bastante lento, que podrá subdividirse en seis partes, de una Corchea cada una; esto es: las tres primeras golpeando, y las otras tres levantando.



Todos los compases pueden subdividirse para facilitar su lectura. Ya sabemos que los diferentes compases se indican por medio de dos cifras superpuestas, que se colocan al principio de un trozo de música y después de la clave.

La cifra superior o numerador indica la cantidad de figuras que forman un compás; la cifra inferior o denominador indica la calidad de dichas figuras.

### Ejemplo

Ľ.	denominador	I	representa	la	redonda
,,	**	2	,,	,,	blanca
,,	**	4	,,	,,	negra
"	,,	8	**	,,	corchea
33	"	.16	"	,,	semicorchea
"	**	32	"	,,	fusa
"	,,	64	,,,	,,	semifusa

### De los Compases de Amalgama y Compás de Zorzico

Los compases de amalgama tienen por numerador las cifras 5, 7 y 9.

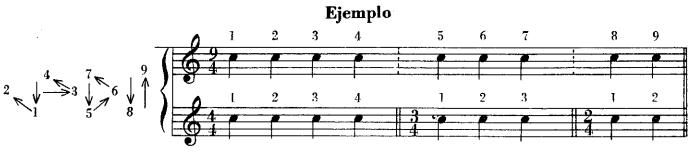
El compás de cinco tiempos está formado por un compás de 3 tiempos que alterna con otro de dos.



El compás de siete tiempos está formado por un compás de 4 tiempos que alterna con otro de tres:



El compás de 9 tiempos está formado por un compás de 4 tiempos que alterna con otro de 3 tiempos, seguido de otro de dos:



El compás de diez por ocho  $^{10}_{8}$  llamado de Zorzico, se divide en dos tiempos de cinco corcheas cada uno.

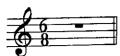


# De algunas particularidades relativas al Compás

Existen en la anotación musical ciertas particularidades que conciernen al compás y que será bueno conocer.

Cuando hay un compás de silencio, sea éste cual fuere, se indica por una pausa, o silencio de redonda.









Los silencios de 2, 3 y 4 compases, se indican del modo siguiente:



Pueden indicarse también estos silencios de 2, 3, 4 ó más compases, empleando



El final de un trozo de música se indica siempre con dos líneas divisorias o barras de conclusión encima de la cual se escribe la palabra FIN.



Las barras de conclusión se emplean en los siguientes casos: Primero: para separar dos partes de un trozo de música; Ejemplo 1, segundo: antes de un cambio de armadura de clave; Ejemplo 2, tercero: antes de un cambio de compás; Ejemplo 3.



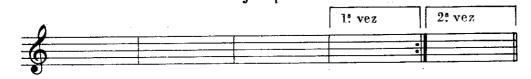




La repetición de una parte, se indica colocando dos puntos inmediatos a las barras de conclusión.



Si en la repetición de una parte, uno o varios compases han de ser reemplazados por otros, se indican de esta manera:



### De los Adornos

Los Adornos son de cuatro especies; esto es: La Apoyatura, el Mordente, el Grupeto y el Trino.

La Apoyatura es una pequeña nota que precede a una nota cualquiera sobre la cual se apoya el valor indicado por su figura.

Hay dos clases de apoyaturas: Apoyatura Larga y Apoyatura Breve.



La duración de la apoyatura puede también ser igual a dos tercios de la nota principal, si ésta va seguida de puntillo.



La apoyatura breve debe ejecutarse con mucha rapidez.

Se presenta siempre bajo la figura de una corchea cuyo corchete está atravesado de una rayita oblicua, y toma un pequeño valor de la nota principal que la sigue.



### Del Mordente

El mordente se ejecuta batiendo con mucha rapidez dos notas conjuntas.

La primera de estas notas es la misma que la nota principal a la cual el mordente va adherido; la segunda, es el grado superior (sea a un tono, sea a un semitono).

El mordente se escribe con pequeñas notas o se indica por el signo siguiente w, tomando

su valor del de la nota principal.

### Ejemplo



# Del Grupeto

El grupeto es un grupo de tres o cuatro pequeñas notas que siguen o preceden a la nota principal, y por abreviatura se presenta con estos dos signos  $\infty$   $\infty$ .

Cuando el primer corchete del signo está vuelto hacia arriba ( 🗢 ), se ha de empezar el

grupeto por la nota superior.

Cuando el primer corchete mira hacia abajo (\infty), se ha de empezar el grupeto por la nota inferior.



Cuando el signo indicador está colocado entre dos notas diferentes, el grupeto se ejecuta antes que la segunda nota y toma su valor de la primera. (Entonces está compuesto de cuatro notas).



Si la nota superior del grupeto debiera ser alterada, se colocará la alteración encima del signo, y se colocará debajo para la alteración de la nota inferior. En fin, si las dos notas debieran ser alteradas, se coloca una alteración encima y otra debajo del signo.

### Del Trino

El trino presenta tres partes: la preparación, el batido y la terminación.

Hay tres preparaciones y cada una de ellas está indicada por una notita.

La primera consiste en empezar el trino por la nota escrita encima de la cual va indicado. (Para esta preparación se suprime a veces la notita).

La segunda consiste en empezar el trino por la nota superior a la nota escrita. La tercera consiste en empezar el trino por la nota inferior a la nota escrita.

Existen igualmente diferentes terminaciones que se indican también por medio de notitas.

### Ejemplo



Se ha de terminar el trino con el mismo movimiento del batido. No obstante, en los Adagio, se puede moderar la terminación.

### Del Párrafo o Llamada

El párrafo o llamada es un signo que, cuando se presenta por segunda vez, indica que se ha de volver al punto donde se ha visto la primera vez y desde allí, continuar la ejecución hasta la palabra Fin.

He aquí las diferentes figuras del párrafo o llamada. La primera y la segunda de estas figuras es la que generalmente se emplea.

Cuando el párrafo indica que se ha de repetir un trozo de música desde el principio, suele ir acompañado de las palabras DA CAPO, por abreviación D. C.: del principio.

# De las Abreviaturas

Sucede alguna vez el encontrar Notas con una o más rayas puestas debajo o encima de ellas: en este caso su valor se divide: en Corcheas, si llevan una sola raya; en Semicorcheas, si las rayas son dos, v así sucesivamente.

### **Ejemplos**





También se encuentran en los Compases, rayas transversales; sirven para indicar que debe repetirse el Compás anterior, o la mitad o la cuarta parte del Compás.



### De la Escala

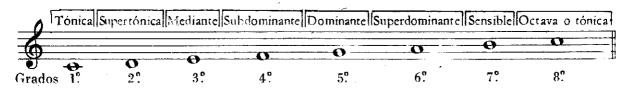
Escala es una sucesión de sonidos, dispuestos por movimiento conjunto.

Sucediéndose las siete notas de esta manera: do, re, mi, fa, sol, la, si, y añadiendo a dichas notas un octavo sonido, tendremos formada la escala diatónica.

Este octavo sonido es la primera nota repetida en la octava superior.

Las notas de la escala toman también el nombre de grados y tienen además la denominación siguiente.

### **Ejemplo**



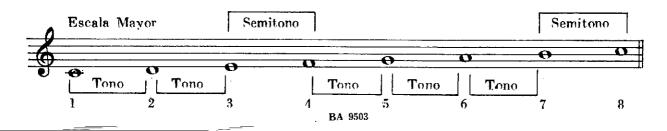
Los grados se dividen en conjuntos y disjuntos. Grados conjuntos son los inmediatos, y grados disjuntos son los no inmediatos.



Los grados o notas de la escala no guardan igual espacio entre sí: entre unos la distancia es mayor, entre otros es menor.

La distancia mayor se llama tono; la distancia menor semitono.

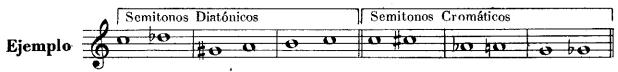
### Ejemplo



El tono se divide en dos clases de semitono: el semitono diatónico y el semitono cromático.



El semitono diatónico es el que existe entre dos notas de diferente nombre, o sea por dos grados, y el semitono cromático es el que existe entre dos notas de un mismo nombre, o sea por un grado y la alteración del mismo.

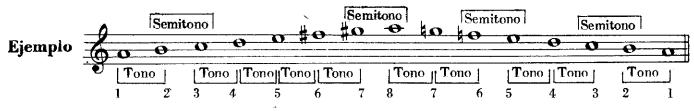


La escala mayor se compone de 5 tonos y 2 semitonos, cuyos semitonos se encuentran entre el 3.º y 4.º grado Mi, Fa, y entre el 7.º y 8.º Si, Do.

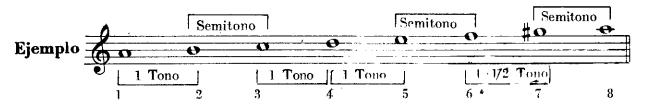
La escala diatónica se divide en mayor y menor; y la escala menor se subdivide en Me-

lódica y Armónica.

La escala menor melódica se compone de 5 tonos y 2 semitonos, cuyos semitonos se encuentran al subir del 2.º al 3.º grado y del 7.º al 8.º; y al bajar, del 6.º al 5.º y del 3.º al 2.º.



La escala menor armónica se compone de 3 tonos, 3 semitonos y un tono y medio, cuyos semitonos se encuentran del 2.º al 3.º grado, del 5.º al 6.º y del 7.º al 8.º.



La escala cromática se compone de 12 semitonos, 7 diatónicos y 5 cromáticos.

Para transformar en cromática la escala diatónica, se procede de la manera siguiente:

1.° Se forma la escala diatónica.

2.° Al subir se coloca la alteración ascendente entre los grados que forman un tono, excepto en el 6.° de la escala mayor y en el 1.° de la escala menor.

3.° Al bajar se coloca la alteración descendente en los grados que forman un tono, excepto en el 5.° de la escala mayor y en el 7.° de la escala menor.



### De la Enarmonía

La Enarmonía es la relación, la especie de sinonimia que existe entre dos notas de diferente nombre, pero afectas a un mismo sonido: do # y re b, mi y fa b, forman, pues, una enarmonía.

Las notas que forman la enarmonía se llaman notas enarmónicas; do # y re b son por consiguiente enarmónicas una de la otra.

### Del movimiento o Aire

El movimiento o aire es el grado de lentitud o velocidad con que se ha de ejecutar un trozo de música.

Ya sabemos que los signos que expresan las duraciones (notas o silencios), tienen entre sí un valor relativo, es decir, que la blanca, por ejemplo, vale la mitad de la redonda, que la negra vale la mitad de la blanca o el cuarto de la redonda, etc., pero ninguno de estos signos tiene una duración absoluta. El movimiento, pues, es quien determina la duración absoluta de los diferentes signos.

Existe una gran variedad de movimientos, desde el más lento al más vivo.

El movimiento se indica por medio de palabras italianas que se colocan en la parte superior del pentagrama, al principio de la composición.

He aquí los términos con que se expresan los principales movimientos o aires:

Términos	Abreviaciones	Significado
Largo		Largo, lento
Larghetto		Un poco menos lento que largo
Lento		Lento
Adagio	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	Menos lento que lento
Andante		
Andantino	Andino	Un poco menos lento que andante
Allegretto	Alltto	Un poco menos vivo que allegro
Allegro,	Allo	Alegre, vivo
Presto		Apresurado
Prestissimo	Prest <sup>mo</sup>	Muy apresurado

A estos términos pueden añadirse otros que los modifiquen o que expresen con más particularidad el carácter o la expresión del trozo de música. He aquí los principales:

Términos	Significado	Términos	Significado
Affettuoso Agitato Brioso o con brío Cantabile Con anima Con espressione Con fuoco Con moto Con spirito Grazioso	Agitado Con brío . Cantable . Con alma n expresión Con fuego movimiento Con espíritu	Maestoso Moderato Mosso Risoluto Scherzando Sostenuto Tempo giusto Vivace Vivo	Moderado Animado Resuelto Jugueteando Sostenido Movimiento justo Con viveza

Con el auxilio de los siguientes adverbios, se pueden obtener nuevas modificaciones:

Poco	Poc <b>o</b>
Poco a poco	Poco a poco
Un poco piú	
Piú	Más
Molto piú	Mucho más
Non molto	
Non tanto	No tanto
Non troppo	No demasiado
Assai	Mucho, bastante
Molto	
Quasi	

### De la alteración del Movimiento y de su suspensión momentánea

La expresión de una frase musical puede, a veces, exigir que sea modificado el movimiento. Apresurando o retardando. También sucede, algunas veces, que un pasaje no debe ser rigurosamente medido.

Estas alteraciones del movimiento o del compás se indican por las expresiones siguientes, que se colocan durante el curso de la composición.

### Para animar el movimiento

Animato	Animado
Accelerando	Acelerando
Piú moto Piú mosso	Más movimiento
Stretto	Cerrado

### Para moderar el movimiento

Rallentando	rall	Moderando
Ritardando	ritard	Retardando
Ritenuto	rit	Retenido
Slargando	slarg	Dilatando

### Para suspender la marcha regular del movimiento

Ad libitum ad libit	A voluntad
A piacere	A placer
Senza tempo	

Después de una alteración de movimiento o compás, para volver al movimiento regular del trozo de música, se indica de esta manera:

Tempo )	Con medida
Tempo }	Con media
I.º Tempo	1er. movimiento
Lo stesso tempo	El mismo movimiento

### Del Calderón o Corona

El movimiento puede también suspenderse momentáneamente.

Esta suspensión cuya duración es indeterminada, se expresa por el siguiente signo o que se llama calderón o corona.

Se coloca el calderón encima o debajo de una nota o de un silencio.

### **Ejemplo**



Indica este signo que la duración de la nota o del silencio que afecta, debe prolongarse tanto tiempo como lo exija el buen gusto del ejecutante.

### De los signos de Acentuación

El Puntito que se coloca encima o debajo de las notas indica cuáles deben ser destacadas. Estas notas serán destacadas con más o menos ligereza, según sea el movimiento más o menos vivo.

### Ejemplo.



El Puntito prolongado se coloca igualmente encima o debajo de las notas, en cuyo caso se llaman notas picadas. Esta acentuación indica que dichas notas se han de destacar con viveza y atacar al mismo tiempo de una manera incisiva.

# Ejemplo Presto

Cuando una o varias notas deben acentuarse con más fuerza que las anteriores o posteriores, a ellas, se indica esta acentuación por este signo A que se coloca encima o debajo de las mismas.



El siguiente signo > que se coloca también encima o debajo de las notas, indica una acentuación más fuerte seguida inmediatamente de una disminución de sonoridad.

### Ejemplo:



El Arpegio representado por este signo que se coloca delante de un acorde, indica que se han de atacar sucesivamente y con rapidez las notas de dicho acorde, empezando por la más grave.

# Ejemplo



### Términos de Acentuación

Términos	Abreviaciones	Significado
Forte piano	fp	Fuerte la 1.º nota y débil la siguiente
Piano forte	Pf	Débil la 1.ª nota y fuerte la siguiente
Legato	Leg	Ligado
Legatissimo	Legssimo	Lo más ligado posible
Leggiero	Legg	Ligero
Marcato	Marc.	Marcado
Pesante	Pes	· Pesado
Rinforzando	Rinf. ó Rfz	Reforzando el sonido
Sforzando	'Sfz	Dando repentinamente más fuerza
Sostenuto	Sost	Bien sostenido el sonido
Staccato	Stacc	Destacado
Tenuto	Ten	Reteniendo el sonido

### De los Matices

Llámanse matices los diferentes grados de intensidad por los que puedan pasar uno o varios sonidos, un pasaje o un trozo de música entero.

Se les indica por medio de unos signos llamados reguladores y también por términos italianos.

### Signo de Matices

= Este signo indica que se ha de aumentar gradualmente la intensidad del sonido. - Este otro signo indica que la intensidad del sonido se ha de disminuir gradualmente. y este último indica que la intensidad del sonido se ha de aumentar primeramente para disminuirla después.

### Términos de Matices

El sonido puede ser débil y puede ser fuerte. El primero se expresa por medio de la palabra "piano" y el segundo por la palabra "forte".

Pero el "piano" y el "forte" pueden tener varios grados de intensidad; estas graduaciones

se expresan de la siguiente manera:

Términos	Abreviaciones	Significado
Pianissimo		
Mezzo piano	mp	Medio suave
Un poco piano		
Sotto voce		
Mezzo forte	mf	Medio fuerte
Forte		

Para aumentar o disminuir gradualmente la intensidad de uno o más sonidos, se emplean los términos siguientes:

Términos	Abreviaciones	Significado
Decrescendo	Decresc	Aumentando en fuerza Disminuyendo en fuerza
Diminuendo	Dim. Cal	Disminuyendo
Morendo	Mor	Disminuyendo en movimiento y fuerza Dejando perder el sonido Apagando el sonido poco a poco

### Del Carácter

El carácter, es el tinte general que se da la expresión de un trozo de música. El carácter trazado, por el compositor, lo mismo que la acentuación y los matices, está

indicado por términos italianos.

Algunos de estos términos, esto es, los que se refieren al colorido general, se juntan a veces, con los términos de movimiento que se colocan al principio de la composición.

Otros, más bien tienen relación con períodos y miembros de período y se colocan durante

el curso de la obra musical.

Términos	Significado	Términos	Significado
Amabile Amoroso Appassionato Ardito Brillante Capriccioso Con allegrezza Con bravura Con delicatezza Con dolore Con grazia Con gusto Con ternerezza Delicatamente Delicato Disperato Dolce Dolcissimo Doloroso	Amoroso Apasionado Animoso Brillante Caprichoso Con alegría Con bravura Con delicadeza Con dolor Con gracia Con gusto Con ternura Delicadamente Delicado Desesperado Dulce Muy dulce	Dramático Enérgico Espressivo Furioso Giocoso Imperioso Innocente Lagrimoso Malinconico Mesto Nobile Patetico Pomposo Religioso Rustico Semplice Teneramente Tranquillo Tristamente	Dramático Enérgico Expresivo Furioso Jocoso, alegre Imperioso Inocente Lagrimoso Melancólico Triste Noble Patético Pomposo Religioso Rústico Simple Tiernamente Tranquilo

### Lecciones de Solfeo de varios autores aplicadas a la Guitarra

Estas lecciones se aplicarán a la guitarra cuando el alumno se encuentre en condiciones de ejecutarlas correctamente, pues de lo contrario sería tiempo perdido.

### Lección de Redondas

La Redonda vale cuatro tiempos, una Redonda en cada compás.



### Lección de Blancas

La Blanca vale dos tiempos, dos Blancas en cada compas entero.



# Lección de Negras

Una Negra en cada tiempo, cuatro Negras en cada compás entero-



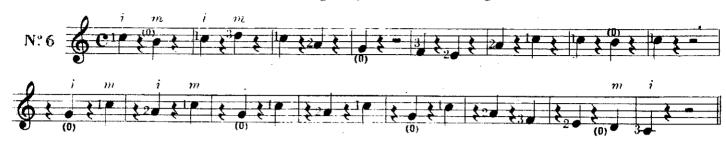
# Lección de Redondas y Silencios de Redondas



# Lección de Redondas, Blancas y Silencios de Blancas



### Lección de Negras y Silencios de Negras



Lección de Corcheas

Dos Corcheas en cada tiempo, ocho Corcheas en cada compás entero.

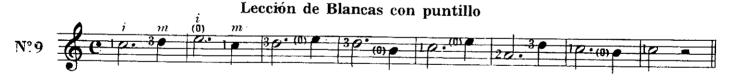


Lección de Corcheas y Silencios de Corcheas

La Corchea vale media parte, una Corchea y un Silencio de Corchea forman un tiempo.



# Lecciones con introducción del Puntillo



### Negras con puntillo

El puntillo aumenta la mitad del valor a la nota que la precede.



### Lección de Corcheas con puntillo



### Negras con doble puntillo



### Lecciones sobre los distintos valores de las Notas



### Redondas, Blancas y Negras



### Redondas, Blancas y Negras



### Blancas y Negras



### Blancas y Negras



### Blancas, Negras y Corcheas



### Blancas, Negras y Corcheas



# Lección con Negras, Corcheas y Semicorcheas



### Negras y Corcheas



### Ligadura de Prolongación

Cuando se encuentran dos notas ligadas del mismo nombre y sonido se pulsa sólo la primera y de cuya segunda se conserva el valor sin tocarla.

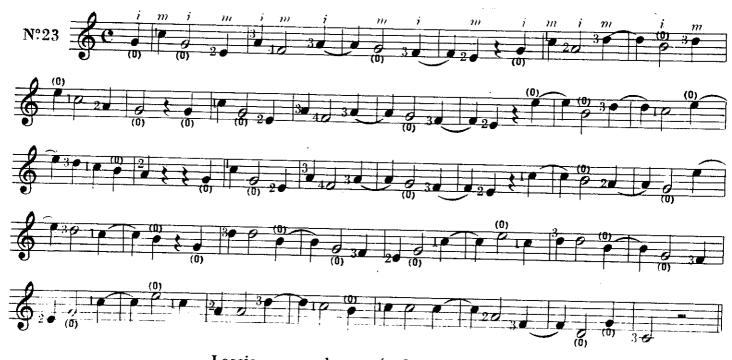


Es necesario que el Maestro instruya al discípulo sobre los casos en que el puntillo. la ligadura, o la Síncopa producen el mismo efecto.

### **E**jemplos



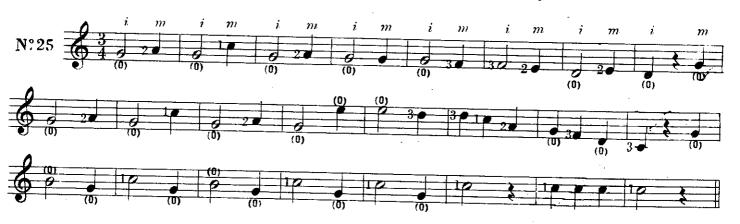
### Lección para la Síncopa regular



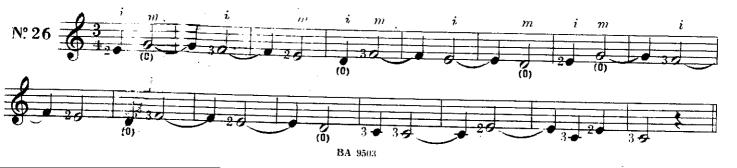
# Lecciones en el compás de tres por cuatro Una blanca con puntillo en cada compás, una Negra en cada tiempo.



# La Blanca vale dos tiempos y la Negra un tiempo.



# Lección para la Síncopa irregular

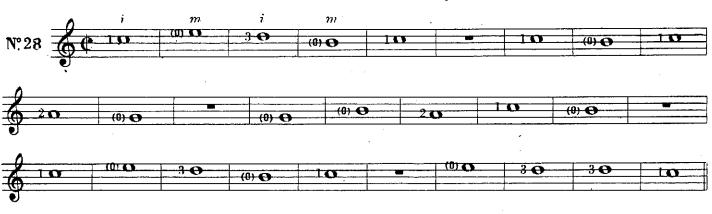


### Lección de Corcheas con puntillo



### Lecciones para el compás de dos por dos C o Binario

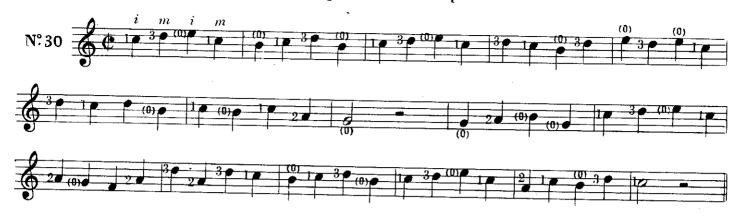
Una Redonda en cada compas.



### Una Blanca en cada tiempo.

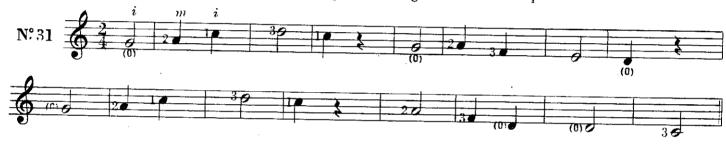


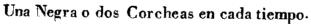
### Dos Negras en cada tiempo.

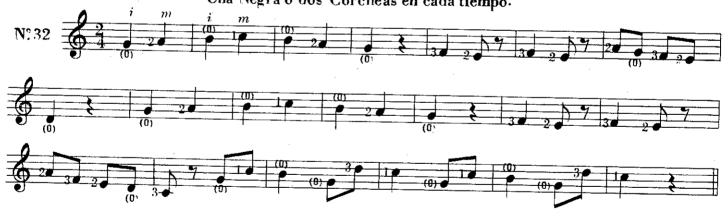


# Lecciones para el compás de dos por cuatro

Una Blanca en cada compás, una Negra en cada tiempo.

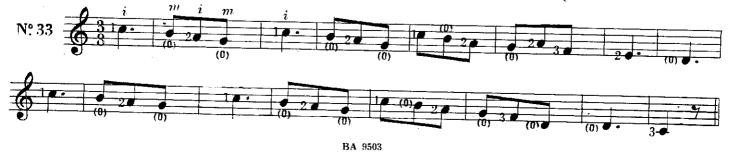






# Lecciones para el compás de tres por ocho

Una Corchea en cada tiempo, una Negra con puntillo para el compás entero-

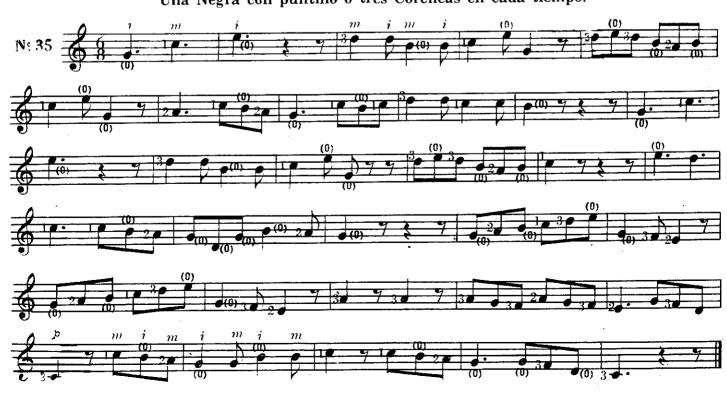


Una Corchea o dos Semicorcheas en cada tiempo.

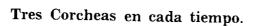


# Lección para el compás de seis por ocho

Una Negra con puntillo o tres Corcheas en cada tiempo.

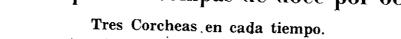


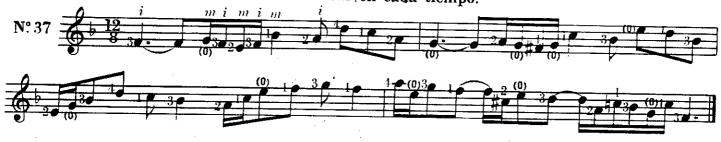
# Lección para el compás de nueve por ocho





# Lección para el compás de doce por ocho





# Lección con Negras, Corcheas y Semicorcheas



# Lección de Corcheas y Semicorcheas





En el tresillo entran tres notas en vez de dos de la misma especie.



# Ejercicios basados sobre las precedentes lecciones







# LA ESCUELA DE LA GUITARRA

1<sup>ra.</sup> Parte

CURSO PRIMERO

#### Posición del Instrumento

#### Mano izquierda

El ejecutante debe sentarse en una silla de regular tamaño y colocar el pie izquierdo sobre un taburete o banquito de la altura necesaria para que la rodilla izquierda forme ángulo recto con el cuerpo y la rodilla derecha se separará para que el instrumento se apoye con seguridad entre la rodilla izquierda y el cuerpo, inclinándola un poco hacia adelante en su parte superior.

El guitarrista deberá tenerse derecho, con los hombros horizontales y evitar toda contrac-

ción o movimiento brusco, de tal manera que su postura resulte sencilla y natural.

El mango de la guitarra debe de quedar casi horizontal.

El codo izquierdo, debe estar vuelto hacia el pecho y pegado al cuerpo. El antebrazo se volverá de modo que la parte inferior de la mano se coloque o apoye en el mástil por el lado de la prima.

Colóquese el pulgar por debajo de la mitad del mástil frente al dedo segundo y en el mis-

mo sentido que los trastes.

Una vez colocada la mano en dicha posición, extiéndanse los dedos sobre el mástil, arqueándolos. La primera falange de cada dedo deberá caer a plomo sobre el traste haciendo mar-

tillo sobre las cuerdas para comprimirlas.

Los dedos, colocados a igual distancia unos de otros, deberán alcanzar cuatro trastes, pudiendo adelantar o retroceder cuando sea necesario. El dedo primero deberá tenerse extendido sobre las cuerdas y pronto siempre a hacer ceja o a replegarse sobre sí mismo sin que la posición de la mano deje de estár paralela al mástil y sin que el pulgar varíe de posición; este último no hará más que fijar la mano sin apretar el mástil porque entonces los otros dedos no tendrían agilidad. Los nombres de los dedos de la mano izquierda quedan abreviados en la siguiente forma: 1, 2, 3, 4, que son: 1, índice; 2, medio; 3, anular y 4 meñique. Los números (1), (2), (3), (4), (5) y (6) indican en la cuerda que se debe tocar; el (0) cero indica la cuerda al aire.

#### Mano derecha

Apóyese el antebrazo sobre el borde superior del instrumento, por la parte más ancha de la curva, de manera que la mano quede casi frente a la boca y la muñeca separada unos cuatro dedos de la tapa, los dedos ligeramente curvados, pulsan las cuerdas; el pulgar, de arriba a abajo, doblándose sus dos falanges, que hacen un movimiento simultáneo y quedando fuera del dedo índice.

Los demás, por el contrario, de abajo a arriba sin tirar de las cuerdas y con un movimiento de cerrar la maño, sin que llegue a cerrarse. La fuerza debe darse con los dedos, conservando la mano bien tranquila y flexible, completamente suelta y de frente, sin apoyar ningún dedo sobre el instrumento.

Los nombres de los dedos de la mano derecha quedan abreviados en la siguiente forma: p, i, m, a, que es igual a pulgar, índice, medio y anular.

#### De las uñas

Yo considero ventajoso su empleo, porque puede obtenerse un sonido más potente y claro. Mas no se entienda que las cuerdas sólo se hieren con las uñas, sino que se pulsan con parte de la yema, que cae hacia el dedo pulgar, dejándolas resbalar por las uñas, que deberán sobresalir de la yema lo necesario.

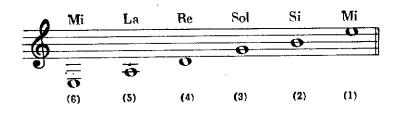
#### LA GUITARRA

La de uso generalizado, consta de seis cuerdas, siendo las tres más graves, bordonas de

metal y seda.

El mástil está dividido por 10 líneas metálicas, produciéndose en cada cuerda, una escala cromática, de tantos sonidos como espacios o trastes contiene, y uno más que da la cuerda al aire.

### Sonidos que producen las cuerdas al aire



La extensión del instrumento, prescindiendo de los sonidos armónicos, es



#### Modo de afinar la Guitarra

La Guitarra está afinada por cuartas y terceras. Este acorde le permite prestarse a todas las combinaciones de la armonía.

Si no se está familiarizado con la entonación de las cuerdas al aire, se podrán afinar por

medio de los unisonos, procediendo del modo siguiente:

Póngase a la Sexta tan floja que no dé sonido alguno y luego se irá subiendo muy despacio hasta que suene con bastante claridad, en cuyo caso ya está afinada. En tal disposición, la Sexta pisada en 5.º traste dará el sonido que corresponde a la quinta al aire, la que se ha de poner unisona con ella. Desde la quinta, una vez afinada, se pasará sucesivamente a las demás con arreglo a la tabla siguiente:

La	cuerda	6.*	pisada	en	5.°	traste	da	el	sonido	que	corresponde	a	la	5.	
La	,,	5·*	,,	,,	5.°	,,			,,	,,	,,			4.	1
La	,,	4.		,,	5.°	. ,,			,,	,,	,,			3.	al aire
La	,,	3."	,,	,,	4.°	**			1,	,,	,,			2.	
La	,,	2.	,,	,,	5.°	,,			,,	,,	,,			Ι."	

La falta de presión en algunas cuerdas puede impedir que el acorde sea satisfactorio. Para rectificarlo en cuanto sea posible es necesario servirse de las octavas del modo si-

guiente:



También servirse de las quintas, hiriéndolas al mismo tiempo, y, por último, de las cuerdas al aire, cuando se haya adquirido la costumbre de su entonación.





BA 9503

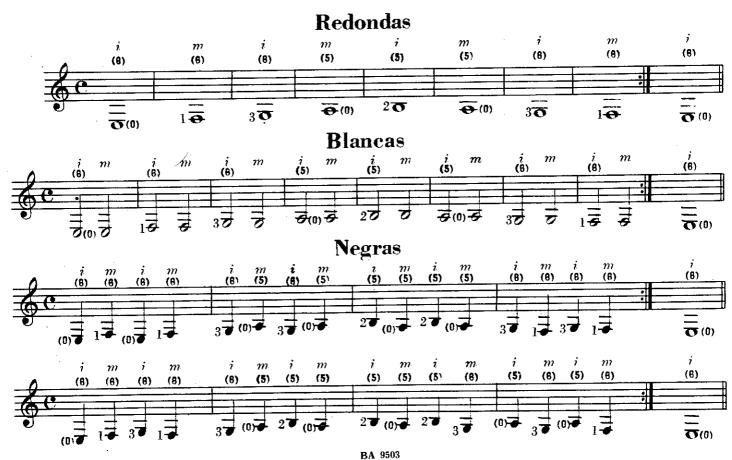
				1						
	S.	<b>4</b>		19 -						
	La	4111		17						
	Sol	<b>•</b>		15						
	Fa	411		133	81					
	ΣE	<b>•</b>		12	17					
	Re	41		10	15	19				
	Do	<b>+</b> 1		æ	13	21				
<b>SO</b>	Si	4		2	12	16				
	La	•		ស	10	4	-61			
	Sol	•		က	<b></b>	2	17			$\exists$
ed	Fa	•		<del></del> .	9	10	15			
los	Mi			<u> </u>	ro	6	14	61		
de	Re	•			ಣ	2	12	13		╗
ខ្ល	2			_	-	ທ	2	15		7
pti	. is				<u> </u>	4	- 6	14	161	ᅦ
nó	L'a					61	2	12	17	1
<u>.</u>	loS					<u> </u>	· 15	91	15	1
bla	न्त्रि						<del>ن</del>	<b>6</b>	<u> </u>	╣
Tabla Sinóptica de los equisonos	Mi	.	•				<b>6</b> 3	1~	12	$\dashv$
	Re		•				<u> </u>	ស	01	$\dashv$
	De		•					ಣ	æ ·	
	Si		þ			<del></del>		23		╢
	I							<del></del>	ro	╣
	Sol La		16			-	+		ಣ	╢
			114							
	Mi Fa		11 6		<u> </u>				€	
ı	**************************************				+		+=	+	=	<b>坦</b>
	υg	1	<b>!•</b> '	ä	23		4	ν. 	9;	
	Notas		,			es Si				
	₽			٠		Cuerdas				
						ŭ			-,	

Los números dentro del circulito indican la cuerda sque se debe tocar y el (0) cero la cuerda al aire. Los números 1, 2, 3 y 4, los dedos de la mano izquierda y el traste en que se deben colocar.

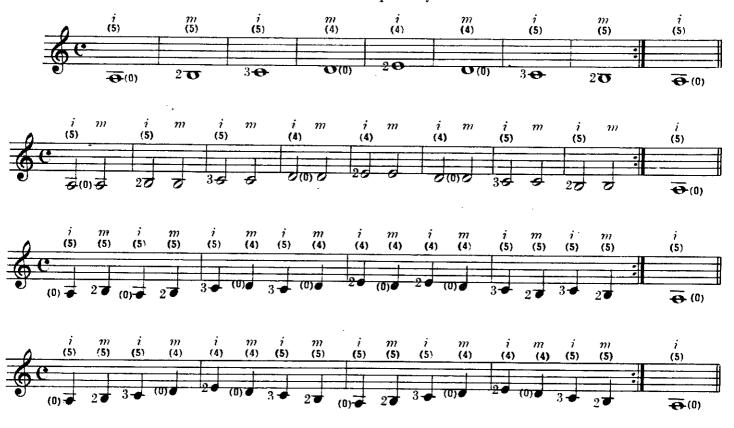


### Lección Nº 2

En las cuerdas sexta y quinta



#### En las cuerdas quinta y cuarta

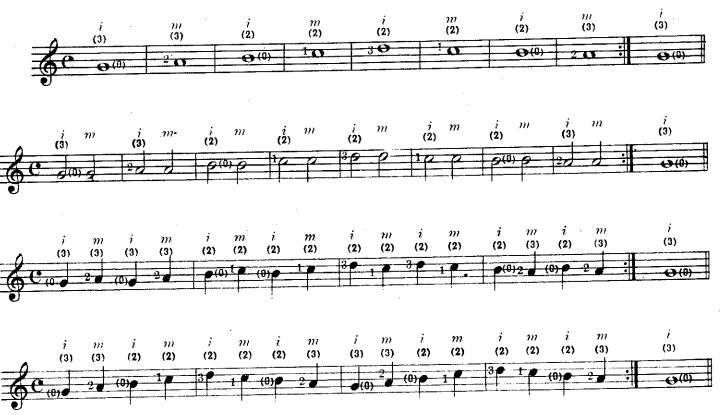


#### Lección Nº 4

#### En las cuerdas cuarta y tercera



### En las cuerdas tercera y segunda



### Lección Nº 6

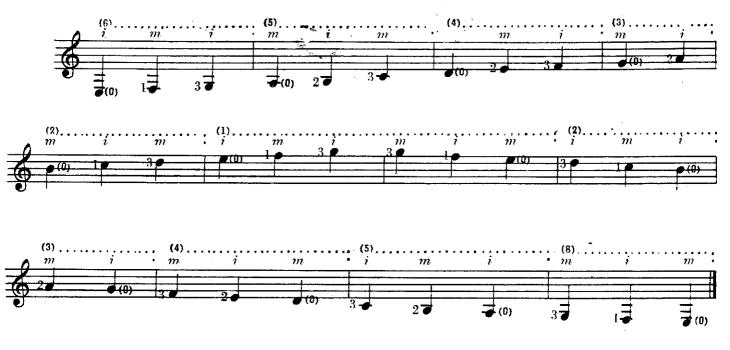
### En las cuerdas segunda y prima



#### Resumen de las seis primeras lecciones



#### Escala Diatónica

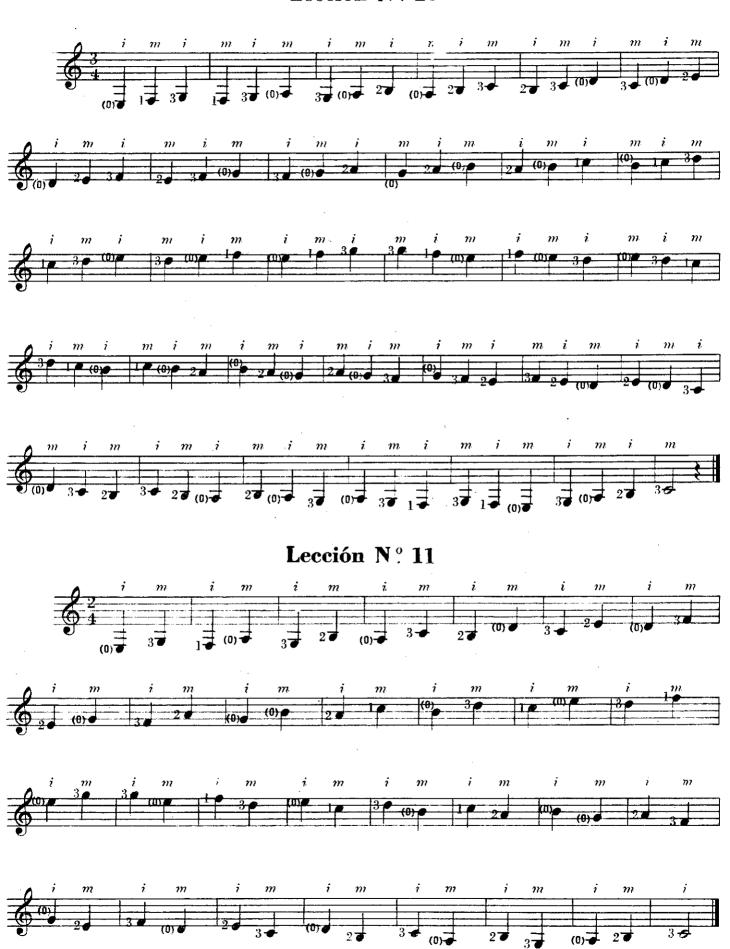


### Lección Nº 9

### Escala Cromática



B.A. 6203



### Lección Nº 12 D. Aguado



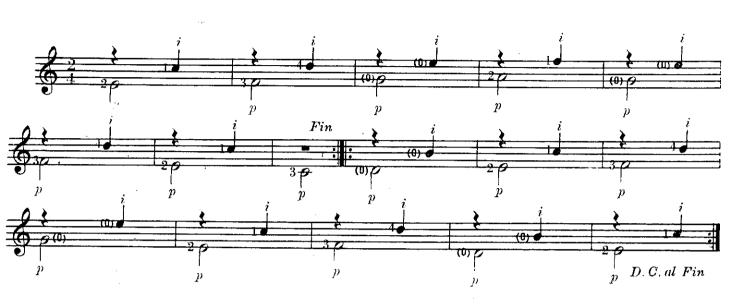
### Lección Nº 13 D. Aguado



### Lección Nº 14 D. Aguado



### Lección No. 15 N. Coste



### Lección No. 16 N. Coste



## Lección No. 17



### De los acordes y de la manera de pulsarlos

La reunión de varias notas que se hacen simultáneamente se llama acorde.

Si el acorde que se quiere ejecutar está compuesto de tres notas, (cualesquiera que sean las cuerdas en que se ejecute) se pulsa con los dedos pulgar, indice y medio; si es de cuatro notas, se agrega el anular; y si es de cinco o seis notas, el pulgar pulsa resbalando, las dos o tres notas bajas, y los otros dedos pulsan las otras tres cuerdas.

Para que todas las notas de un acorde suenen bien, es preciso que los dedos de la mano izquierda, encorvados en forma de martillos, pisen las cuerdas cerca de los trastes; y que no

impidan la vibración de las otras cuerdas.

Soy de opinión que los acordes se hagan algo rasgueados o arpegiados: es decir, pulsando las notas unas tras otras; pero con bastante rapidez, para que produzcan el mismo efecto que si hubieran sido pulsadas a un tiempo.

En los movimientos lentos, los acordes se arpegian con más lentitud que de costumbre: in-

dicándose con este signo ¿ que se coloca al lado del acorde.

### **Ejemplos**





#### De la Ceja o Cejilla

La abreviatura C<sup>n</sup>., Ceja, o Cejilla, se refiere al acto de extender el dedo índice de la mano izquierda sobre el espacio o traste que contiene varias notas que se encuentran en el lugar señalado. Según se efectúe sobre el espacio 1.°, 2.°, 3.°, etc. se escribe C<sup>n</sup>. 1.°, C<sup>n</sup>. 2.°, C<sup>n</sup>. 3.°, etc. Los puntitos que siguen a la palabra Ceja, indican que no se ha de quitar ésta hasta que aquellos se hayan concluído.

Hay dos clases de ceja: entera y media ceja.

En la media ceja, el primer dedo no pisa más que dos o tres cuerdas.

En la ceja entera, el primer dedo, en toda su longitud, pisa todas las cuerdas.

Para hacer con facilidad la ceja entera, es preciso levantar la muñeca y poner el pulgar completamente detrás del mástil



#### Ejercicios en Arpegio F. Carulli

Estas diez fórmulas se han escrito con el fin de ejercitar los dedos de la mano derecha, pues como se verá, no tiene dificultad en la mano izquierda. Practíquense despacio y uno por uno en sus distintas fórmulas.

Auméntese la velocidad muy progresivamente, cuidando mucho de la igualdad en tiempo y fuerza.

Estos arpegios deben trabajarse, al mismo tiempo que se aprenden las lecciones, pues no debe esperarse, que el alumno pueda alcanzar en corto tiempo, la ejecución correcta de ellos.



BA 9503

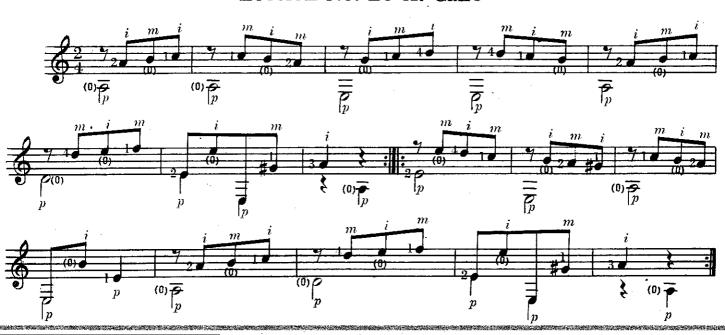
## Lección No. 18 D. Aguado

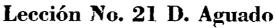


## Lección No. 19 N Coste



## Lección No. 20 A. Cano









#### Escala en Do Mayor



#### Ejercicio en Do Mayor







## Lección No. 25 D. Aguado









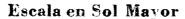


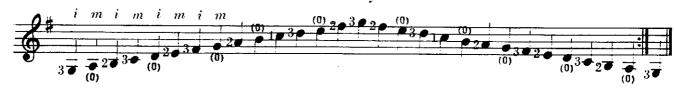
### Lección No. 28 F. Carulli



## Lección No. 29 F. Carulli







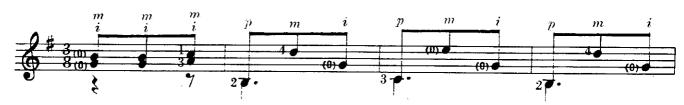
#### Ejercicio en Sol Mayor







### Lección No. 30 F. Carulli



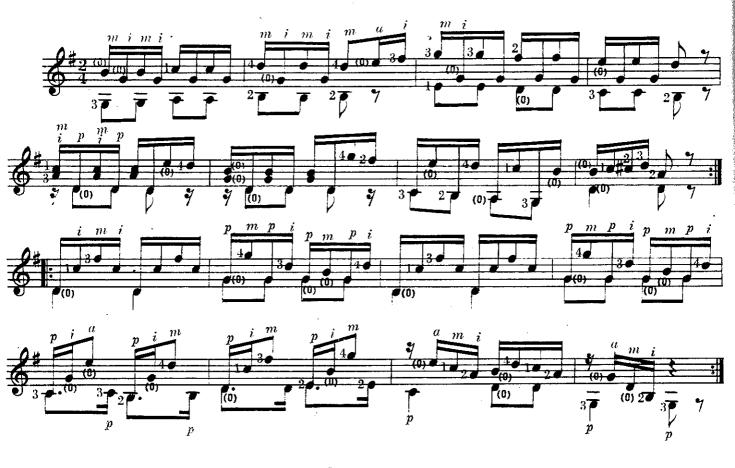








### Lección No. 32 F. Carulli



## Lección No. 33 D. Aguado



# Lección Nº 34 D. Aguado



## Lección No. 35 D. Aguado



#### Escala en Re Mayor





# Lección No. 37 F. Carulli





### Ejercicios para la independencia de los dedos





FIN DEL PRIMER CURSO

# LA ESCUELA DE LA GUITARRA

1<sup>ra.</sup> Parte

CURSO SEGUNDO

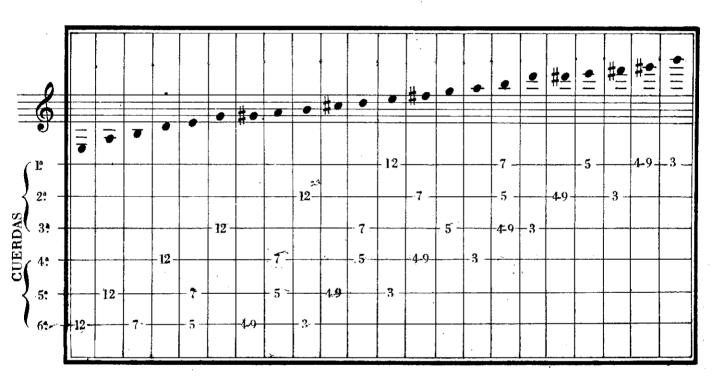
#### De los sonidos Armónicos

Los sonidos armónicos se producen de dos modos: el uno se hace colocando un dedo de la mano izquierda sobre la cuerda encima de la división del traste, de modo que toque a ésta ligeramente, pulsándola después y retirando inmediatamente el dedo de la izquierda, para que la cuerda suene armónicamente. En las divisiones 5, 7 y 12, es donde se forman con más claridad. Algunos de los armónicos de los trastes 4.° y 3.° se ejecutan colocando el dedo de la izquierda sobre el traste y no en las divisiones.

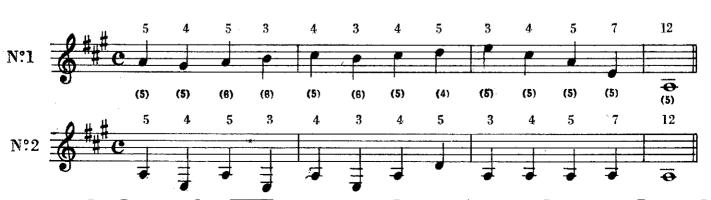
En la tabla siguiente se hallarán los armónicos que producen las seis cuerdas hechos de esta manera:

Estos sonidos resultan una octava más alta de como se escriben.

### Tabla de los sonidos Armónicos



De otras dos maneras se presentan los sonidos armónicos en la pauta: 1.º Escribiendo las notas que realmente se hacen con agregación de dos números, uno que puede escribirse dentro de un circulito (como en los equisonos) para denotar la cuerda, y el otro que indica la división en que se ha de pisar armónicamente. 2.º Escribiendo la nota que representa la cuerda al aire en que se hace el armónico, y un sólo número que denota la división de trastes.



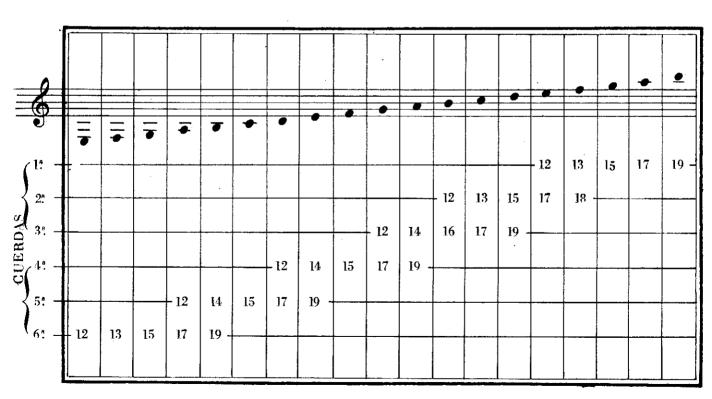
#### De los sonidos Armónicos Octavados

Los armónicos octavados se hacen aplicando la yema del dedo índice de la mano derecha sobre la división que se ha de hacer dicho armónico y luego se pulsa la cuerda con el pulgar o el anular de la misma mano, procurando que entre éstos y el índice, quede la mayor distancia posible. En las cuerdas al aire basta la mano derecha sola para hacerlos, pero pisadas éstas, es preciso la mano izquierda y además colocar el índice de la derecha en la mitad de la longitud de donde está pisada la cuerda.

La prima, como las demás, tiene su armónico en la división 12, en la cual se aplica la yema del dedo índice de la mano derecha y con el pulgar o el anular de la misma se pulsa y da su armónico. Ahora bien, pisando dicha cuerda en el primer traste, se aplicará el índice de la derecha en la 13 división para que suene armónicamente el FA, y a cada traste que adelantan los dedos de la mano izquierda, lo adelantará igualmente la derecha, con lo cual se puede hacer la escala cromática, en todas las cuerdas.

A estos armónicos se les ha dado el nombre de octavos. En la siguiente tabla no se han puesto las notas sostenidas en razón de que sería muy extensa, y bástenos saber que cuando se ha de hacer una nota sostenida, se busca primeramente la localidad de la nota natural, y luego se le aumenta un semitono. Ejemplo: si la nota natural se encuentra en el 12.º traste, el sostenido lo tendremos en el 13.º traste, y así sucesivamente.

Tabla de los sonidos Armónicos Octavados



Estos sonidos también resultan una octava más alta de como se escriben.

### De las notas ligadas

Dos o más notas de diferente grado ejecutadas sucesivamente, y con una sola pulsación de la mano derecha, constituyen la esencia de ligado.

Pulsando la derecha tan sólo el primer sonido, es claro que el segundo y los demás, si

los hubiese, tendrán que producirlos los dedos de la mano izquierda.

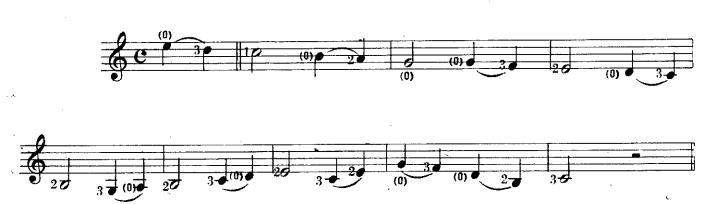
Los ligados, se hacen, subiendo y bajando. Para ejecutar ligados de dos notas, subiendo, se pulsa la nota grave, y se deja caer el dedo de la mano izquierda, en forma de martillo, y con bastante fuerza sobre la nota aguda, que debe de sonar por el solo impulso de este dedo.

Al bajar se pulsa la nota aguda, y haciendo luego con el dedo que la pisa un esfuerzo hacia abajo, para que resulte el sonido de la segunda, en cuyo traste debe estar ya colocado el otro dedo.

## Ligados de dos notas subiendo y bajando



También se hacen ligados de dos notas, bajando en dos cuerdas diferentes; a los cuales se les llama ligados por vibración. Para ejecutarlos, se pulsa la nota aguda, que en cuyo caso, es casi siempre al aire, y luego se hiere fuertemente, con el dedo de la mano izquierda, la nota que debe ligarse, la cual sonará por el sólo impulso de este dedo. Al subir, se produce también el efecto de ligado, resbalando el pulgar de la mano derecha, de una cuerda a otra; en este caso hay que dar la primera nota un poco fuerte, y resbalar el pulgar, con delicadeza, sobre la próxima.



# Ligados de tres notas

Los ligados de tres o cuatro notas se hacen con el mismo procedimiento que los dedos; poniendo en vibración la primera nota, con la mano derecha, y apoyando, o retirando, sucesivamente, (según que el ligado sea subiendo, o bajando) tantos dedos de la mano izquierda como notas hay que ligar.



## Ligados de cuatro notas



### Ligados de notas Dobles



### Del arrastre o Portamento

Una de las mayores bellezas de la guitarra consiste en el arrastre o portamento, que es una variedad del ligado de dos notas, ejecutado con un solo dedo de la mano izquierda, deslizado con suavidad hacia el puente o hacia la cejuela, y con una sola pulsación de la derecha. Para llamarle arrastre importa poco que la distancia sea de uno o dos trastes o de muchos porque la esencia es la misma.



### Arrastres en notas Dobles

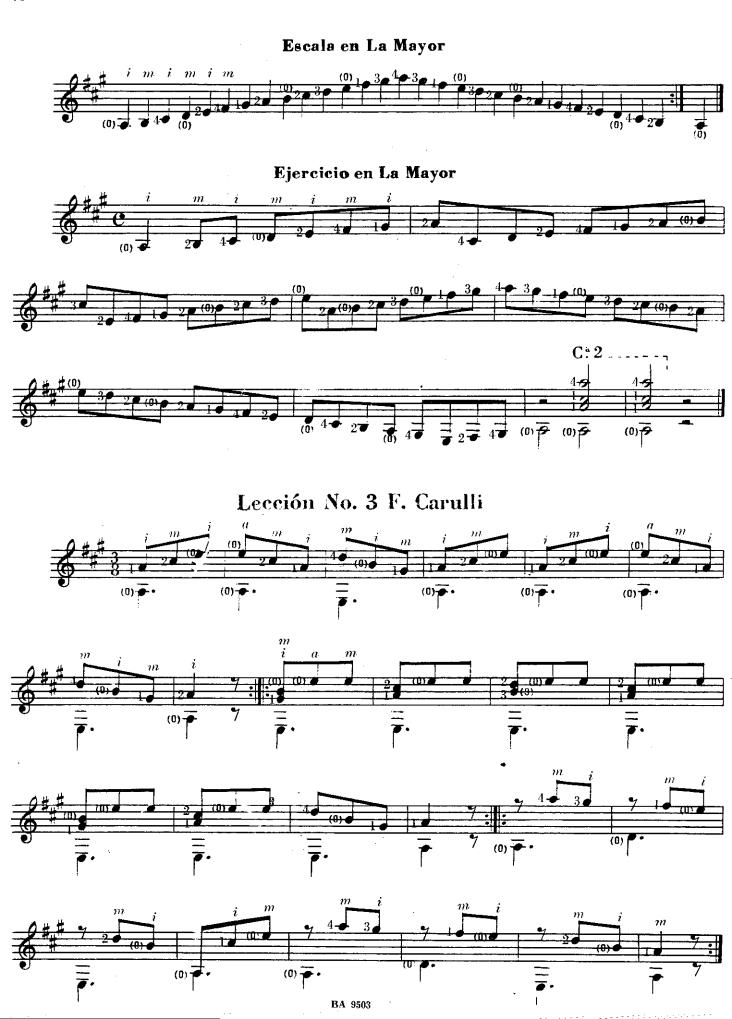


### Lección No. 1 A. Cano



## Lección No. 2 A. Cano





### Lección Nº 4 F. Carulli



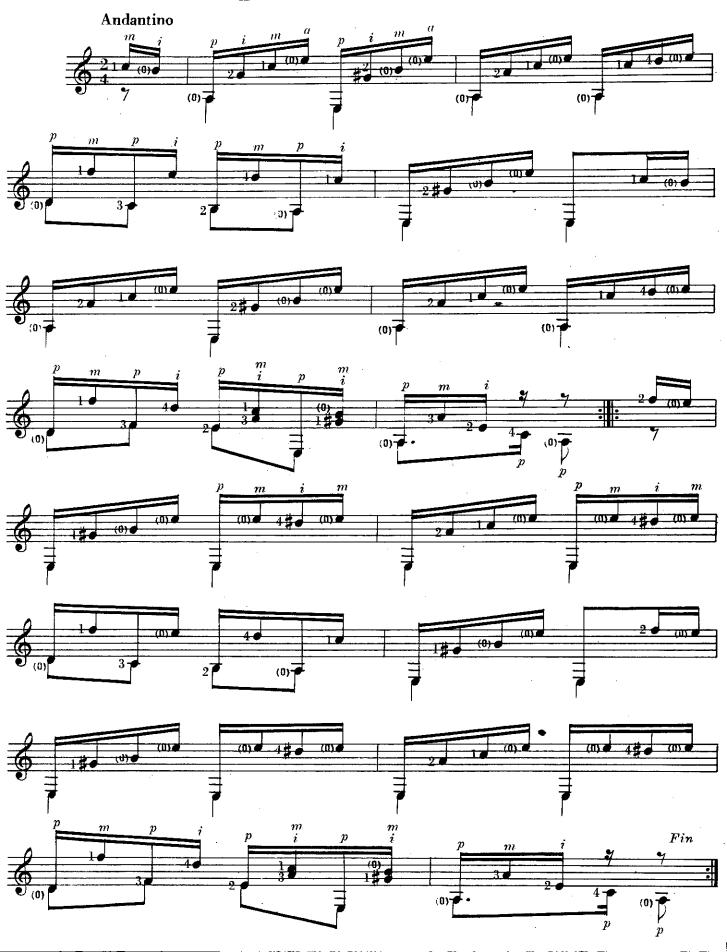
### Lección Nº 5 A. Cano



#### Escala en La Menor



## Lección No. 7 F. Carulli



BA 9503

BA 9503

BA 9503

BA 9503

### Lección No. 8 A. Cano



Lección Nº 9 F. Carulli







### Escala en Fa Mayor









# Lección Nº 16 D. Aguado

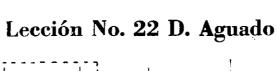


# Lección No. 18 D. Aguado



# Lección No. 20 D. Aguado







BA 9503

# Ejercicios para la independencia de los dedos

